# Descrição do projeto

Usando estrutura de dados N-ary tree, vamos desenhar um programa análogo a um sistema de base de dados.

Em que a arvore é uma tabela, e os registos são os nós filhos dessa mesma árvore/tabela.

Para simbolizar a conexão, esta seria uma árvore que contem todas as tabelas que são outras arvores, isto para que possa ser mais fácil controlar o acesso as tabelas/arvores.

Os registos são nós cuja classe é corresponde a uma estrutura de colunas vista numa base de dados.  Ex: Tabela aluno, o registo vai ter o nome, turma, morada. Ou seja, o nó tabela, vai receber na sua lista de filhos, registos com a estrutura que definimos previamente.

Utilizaremos ainda JSON para guardar as informações da base de dados